

STATUT

GORZOWSKIEGO KLUBU SPORTOWYCH GIER KARCJANYCH I UMYSŁOWYCH „KONTRA” w GORZOWIE WIELKOPOLSKIM

Rozdział I

Postanowienia ogólne

§ 1.

1. Stowarzyszenie nosi nazwę Gorzowski Klub Sportowych Gier Karcjanych i Umysłowych „Kontra” (w skrócie: GKSGKiU „Kontra”) w Gorzowie Wielkopolskim, zwane dalej Klubem.
2. Nazwa Klubu jest zastrzeżona.

§ 2.

Klub jest społeczną organizacją powołaną dla rozwoju kultury fizycznej i umysłowej, w tym w szczególności w zakresie sportów i gier umysłowych w środowisku swojego działania.

§ 3.

Terenem działania Klubu jest terytorium Polski, a siedziba Klubu mieści się w Gorzowie Wielkopolskim.

§ 4.

Klub opiera swoją działalność na pracy społecznej członków, do realizacji swoich zadań może zatrudniać pracowników.

§ 5.

Klub jest stowarzyszeniem zarejestrowanym i z tego tytułu posiada osobowość prawną.

§ 6.

Klub może używać odznak, pieczęci, znaków organizacyjnych na zasadach określonych w przepisach szczegółowych.

Rozdział II

Cele i zasady działania

§ 7.

Celem Klubu jest:

- 1) rozwijanie działalności prowadzącej do utrzymania i podnoszenia sprawności fizycznej i umysłowej społeczeństwa;
- 2) krzewienie zamiłowania do systematycznego rozwijania kultury fizycznej, umysłowej i sportu wyczynowego w zakresie gier umysłowych wśród społeczności lokalnej;
- 3) kształtowanie – pielęgnowanie wśród osób fizycznych zrzeszonych w klubie patriotyzmu i walorów moralnych, zrozumienia zasad dyscypliny oraz sumiennego wypełniania obowiązków społecznych i obywatelskich;
- 4) umożliwienie członkom Klubu uczestnictwa w rozgrywkach sportowych różnych gier karcianych i rozrywek umysłowych;
- 5) podwyższenie umiejętności sportowych swoich członków poprzez organizowanie turniejów indywidualnych, parami i drużynowych w różnych karcianych grach sportowych, w tym między innymi: baśka, baśka kaszubska, kop, 66, tyśiac, kanasta, skat, kierki, 3-5-8, brydż sportowy i innych grach umysłowych;
- 6) rozwijanie systemu sportowych rozgrywek w grach karcianych i umysłowych dla młodzieży i dorosłych oraz propagowanie gier karcianych i umysłowych w społeczeństwie;
- 7) współdziałanie z innymi organizacjami pozarządowymi, związkami zawodowymi, organizacjami młodzieżowymi oraz innymi instytucjami i organizacjami zainteresowanymi kulturą fizyczną, sportem wyczynowym i rozrywkami umysłowymi przede wszystkim.

§ 8.

Zasady działania

Klub realizuje swoje cele w szczególności poprzez:

- 1) członkostwo w innych organizacjach zainteresowanych rozwojem kultury fizycznej, sportu wyczynowego i rozrywek umysłowych, o podobnym lub takim samym zasięgu działania;
- 2) działalność sekcji tematycznych (określonej gry i rozrywki umysłowej). Sekcje mogą być również terytorialne;
- 3) ustalanie kierunków rozwoju gier karcianych i umysłowych w mieście i regionie;
- 4) ustalanie regulaminów, kalendarzy imprez oraz prowadzenia rozgrywek indywidualnych, drużynowych i pucharowych oraz innych zawodów dotyczących sportowych gier karcianych i umysłowych;
- 5) prowadzenie ewidencji zawodników sportowych gier karcianych i umysłowych zrzeszonych w Klubie lub biorących udział w rozgrywkach inspirowanych przez GKSGKiU „Kontra”;

- 6) organizowanie obozów szkoleniowych oraz imprez sportowych, w tym dla młodzieży;
- 7) szkolenie instruktorów oraz sędziów, zgodnie z przepisami krajowych i regionalnych związków karcianych gier sportowych i umysłowych;
- 8) współdziałanie z innymi klubami prowadzącymi działalność sportową i w zakresie gier umysłowych;
- 9) organizowanie Festiwali Sportowych Gier Umysłowych;
- 10) udzielanie pomocy techniczno-organizacyjnej terenowym sekcjom sportowych gier karcianych i umysłowych;
- 11) dążenie do wypracowania jednolitych zasad rozgrywek sportowych gier karcianych i umysłowych w regionie i kraju.

Rozdział III

Członkowie Klubu ich prawa i obowiązki

§ 9.

1. Członkami Klubu mogą być osoby fizyczne i prawne.
2. Osoba prawna może być jedynie członkiem wspierającym Klub.

§ 10.

Członkowie Klubu dzielą się na:

- 1) członków zwyczajnych;
- 2) członków honorowych;
- 3) członków wspierających.

§ 11.

1. Członkami zwyczajnymi Klubu mogą być osoby fizyczne posiadające pełne prawo do zdolności do czynności prawnych i nie pozbawione praw publicznych:
 - 1) małoletni w wieku 16-18 lat, którzy mają ograniczoną zdolność do czynności prawnych, mogą należeć do Klubu i korzystać z biernego i czynnego prawa wyborczego, z tym, że w składzie Zarządu Klubu większość mogą stanowić osoby o pełnej zdolności do czynności prawnych;
 - 2) małoletni poniżej 16-tu lat, za zgodą swych ustawowych przedstawicieli mogą należeć do Klubu ale bez głosu stanowiącego na Walnych Zgromadzeniach oraz bez korzystania z czynnego i biernego prawa wyborczego do władz Klubu.
2. Członkiem honorowym Klubu może zostać osoba szczególnie zasłużona dla rozwoju gier karcianych i umysłowych oraz sportu w ogóle. Wniosek o nadanie praw honorowego członka Klubu sporządza Zarząd Klubu, a decyzję w tej sprawie podejmuje Walne Zgromadzenia Członków.

3. Członkiem wspierającym może być osoba prawna zainteresowana działalnością Klubu, która zadeklarowała na jego rzecz pomoc finansową lub rzeczową. Osoba prawna działa w Klubie poprzez swojego przedstawiciela.
4. Przyjęcie w poczet członków Klubu następuje na podstawie pisemnej deklaracji składanej przez przystępującego na członka Klubu, po opłaceniu wpisowego.
5. Członków zwyczajnych i wspierających przyjmuje w drodze uchwały Zarząd Klubu.

§ 12.

1. Członek zwyczajny ma prawo do:
 - 1) czynnego i biernego prawa wyborczego do władz Klubu;
 - 2) zgłaszania opinii i wniosków pod adresem władz Klubu;
 - 3) zaskarżenia do Walnego Zgromadzenia Członków uchwały Zarządu Klubu o skreśleniu z listy członków;
 - 4) korzystania z majątku Klubu na zasadach określonych przez Zarząd Klubu;
 - 5) korzystania z innych uprawnień określonych przez Zarząd Klubu.
2. Członek zwyczajny obowiązany jest do:
 - 1) przestrzegania Statutu, regulaminów i uchwał władz Klubu;
 - 2) regularnego opłacania składek i innych świadczeń na rzecz Klubu;
 - 3) brania czynnego udziału w działalności Klubu.
3. Członek zwyczajny ma prawo do zniżek z tytułu wpisowego w turniejach sportowych gier karcianych i umysłowych organizowanych przez GKSGKiU „Kontra”.

§ 13.

Honorowi członkowie Klubu mają prawo:

- 1) uczestniczyć w obradach gremiów wykonawczych (Zarząd Klubu i Komisja Rewizyjna) oraz w Walnych Zgromadzeniach Członków z głosem doradczym;
- 2) honorowi członkowie są zwolnieni z odpłatności składek członkowskich;
- 3) honorowi członkowie posiadają obowiązki wynikające z § 12 ust. 2 pkt 1 i 3.

§ 14.

Członek wspierający ma prawo do:

- 1) uprawnień określonych w § 12 ust. 1 pkt 1 do 5;
- 2) brać udział z głosem doradczym w statutowych władzach Klubu;
- 3) członek wspierający posiada obowiązki określone w § 12 ust. 2 pkt 1 i 2.

§ 15.

1. Członkostwo w Klubie ustaje na skutek:
 - 1) dobrowolnej rezygnacji z przynależności do Klubu, zgłoszonej na piśmie Zarządowi, po uprzednim uregulowaniu wszelkich zobowiązań wobec Klubu;
 - 2) śmierci członka lub utraty osobowości prawnej przez członka wpierającego;
 - 3) skreślenia z listy członków z powodu nieusprawiedliwionego zalegania z opłatą składek lub innych zobowiązań przez okres 12 miesięcy;
 - 4) wykluczenia uchwałą Zarządu Klubu z powodu nieprzestrzegania postanowień statutu, regulaminów lub działania na jego szkodę.
2. W przypadkach określonych ust. 1 pkt 3 i 4 orzeka Zarząd, podając przyczyny skreślenia w formie pisemnej uchwały.
3. Osoba wykluczona lub skreślona ma prawo do wniesienia odwołania do Walnego Zgromadzenia Członków w terminie 30-tu dni od daty doręczenia stosownej uchwały.
4. Dla osób, którym odmówiono prawa członkostwa w Klubie stosuje się odpowiednio zasady określone w ust. 3.

Rozdział IV

Władze Klubu

§ 16.

1. Władzami Klubu są:
 - 1) Walne Zgromadzenia Członków;
 - 2) Zarząd Klubu;
 - 3) Zarządy Sekcji Sportowych Gier Karcianych i innych gier oraz rozrywek umysłowych;
 - 4) Komisja Rewizyjna Klubu.
2. Kadencja władz trwa trzy lata.
3. Członkowie władz pełnią swoje funkcje społecznie.
4. Jeżeli przepisy nie stanowią inaczej, uchwały wszystkich władz zapadają większością głosów, przy obecności co najmniej połowy ogólnej liczby uprawnionych głosów (50 +1).

Walne Zgromadzenie Członków

§ 17.

1. Walne Zgromadzenie Członków jest najwyższą władzą Klubu i może być:
 - 1) Walnym Zgromadzeniem Sprawozdawczo-Wyborczym Członków, zwoływanym co trzy lata;
 - 2) Walnym Zgromadzeniem Członków, zwoływanym co roku dla zatwierdzenia sprawozdania finansowego za poprzedni rok;
 - 3) Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniem Członków.
2. Termin Walnego Zgromadzenia, miejsce i porządek obrad powinien być podany do wiadomości członkom nie później niż czternaście dni przed datą Zgromadzenia. Dopuszczalne są informacje przesłane e-mailem, potwierdzenie przyjęcia informacji przez podpisanie listy potwierdzającej przyjęcie informacji o Zgromadzeniu oraz powiadomienie tradycyjne listem za pomocą poczty.

§ 18.

1. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Członków zwoływane jest przez Zarząd Klubu na podstawie:
 - 1) uchwały poprzedniego Walnego Zgromadzenia Członków;
 - 2) wniosku Komisji Rewizyjnej Klubu;
 - 3) wniosku uchwalonego przez co najmniej $\frac{1}{2}$ liczby członków zwyczajnych Klubu;
 - 4) z własnej inicjatywy.
2. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Członków odbywa się nie później niż w ciągu dwóch miesięcy od złożenia wniosku lub podjęcia uchwały i obraduje wyłącznie nad sprawami, dla których zostało zwołane.
3. Walne Zgromadzenie jest prowadzone zgodnie z przyjętym „Regulaminem obrad” oraz statutem Klubu.

§ 19.

W Walnym Zgromadzeniu Członków mogą brać udział z głosem stanowiącym członkowie zwyczajni.

§ 20.

W Walnym Zgromadzeniu Członków mogą brać udział z głosem doradczym:

- 1) honorowi członkowie Klubu;
- 2) przedstawiciele członków wspierających;
- 3) osoby zaproszone przez Zarząd Klubu.

§ 21.

Do kompetencji Walnego Zgromadzenia Członków w szczególności należy:

- 1) uchwalanie statutu i jego zmian;
- 2) rozpatrywanie i zatwierdzanie sprawozdań z działalności Zarządu i Komisji Rewizyjnej Klubu;
- 3) uchwalanie absolutorium Zarządowi na wniosek Komisji Rewizyjnej Klubu;
- 4) wybór Zarządu i Komisji Rewizyjnej Klubu;
- 5) uchwalanie kierunków działania Klubu;
- 6) nadawanie, na wniosek Zarządu, tytułów Honorowych Członków Klubu oraz Honorowego Prezesa Klubu;
- 7) ustalanie terminu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Członków oraz tematyki jego obrad;
- 8) podejmowanie uchwał o rozwiązaniu Klubu i przeznaczeniu jego majątku;
- 9) rozpatrywanie innych spraw wniesionych przez członków, Zarząd i Komisję Rewizyjną Klubu.

§ 22.

Postanowienia Walnego Zgromadzenia Członków są prawomocne:

- 1) w I-szym terminie, przy obecności co najmniej $\frac{1}{2}$ liczby uprawnionych do głosowania;
- 2) w II-gim terminie bez względu na liczbę obecnych, o ile termin ten był podany w zawiadomieniu.

Zarząd Klubu

§ 23.

Władzą Klubu między Walnymi Zgromadzeniami jest Zarząd.

§ 24.

1. Zarząd Klubu składa się z 5 – 9 członków, wybieranych w głosowaniu jawnym lub tajnym ustalonym w Regulaminie obrad.
2. Zarząd Klubu składa się z prezesa, wiceprezesów, skarbnika, sekretarza i członków Zarządu.
3. W przypadku rezygnacji prezesa z pełnienia funkcji, Zarząd Klubu powierza pełnienie funkcji (p.o.) jednemu z wiceprezesów lub sekretarzowi. Pełnienie tej funkcji może trwać tylko do najbliższego Walnego Zgromadzenia Członków.
4. Liczbę członków Zarządu na daną kadencję ustala każdorazowo Walne Zgromadzenie Członków.

§ 25.

Do kompetencji Zarządu Klubu należy:

- 1) realizacja uchwał Walnego Zgromadzenia Członków;
- 2) uchwalanie regulaminów: pracy Zarządu, nagród i wyróżnień oraz dyscyplinarnego Klubu;
- 3) przyjmowanie i skreślanie członków Klubu oraz prowadzenie ewidencji członków Klubu;
- 4) reprezentowanie Klubu na zewnątrz, a występowanie w jego imieniu dokonuje Prezes Zarządu;
- 5) powoływanie i zawieszanie działalności sekcji sportowych gier karcianych i innych gier i rozrywek umysłowych;
- 6) ustalanie wysokości składek członkowskich na dany rok;
- 7) kierowanie działalnością Klubu;
- 8) uchwalanie i realizowanie budżetu Klubu;
- 9) powoływanie, na wniosek minimum czterech członków Klubu, sekcji sportowych w zakresie gier karcianych oraz innych gier umysłowych;
- 10) uchwalanie i realizowanie kalendarza imprez Klubu na sezon jesień – wiosna;
- 11) analizowanie pracy oraz przyjmowanie sprawozdań z działalności sekcji poszczególnych gier karcianych i umysłowych (po rundzie i po sezonie);
- 12) uchwalanie wysokości opłat z tytułu udziału w turniejach organizowanych przez Klub;
- 13) akceptowanie, na wniosek poszczególnych sekcji, składu kadry na prestiżowe dla Klubu turnieje, w tym w szczególności mistrzostwa regionu, kraju oraz wszystkie turnieje międzynarodowe;
- 14) powoływanie komisji i zespołów roboczych i ustalanie zasad ich działania;
- 15) składanie Komisji Rewizyjnej Klubu wyjaśnień z realizacji budżetu oraz wniosków i zaleceń;
- 16) składanie sprawozdań z działalności Klubu.

§ 26.

1. Zarząd Klubu odbywa posiedzenia w miarę potrzeb, jednak nie rzadziej niż cztery razy w roku.
2. Dla realizacji kalendarza imprez, przyjętego przez Zarząd Klubu na dany sezon (lub całą kadencję władz Klubu), Zarząd Klubu może powołać menedżera sportowego.

Komisja Rewizyjna Klubu

§ 27.

Komisja Rewizyjna Klubu wybierana jest przez Walne Zgromadzenie Członków do kontroli działalności Klubu.

§ 28.

1. Komisja Rewizyjna składa się z trzech członków, wybranych zgodnie z „Regulaminem obrad” Walnego Zgromadzenia Członków.
2. Komisja Rewizyjna składa się z przewodniczącego i dwóch członków. Członkowie Komisji nie mogą pełnić innych funkcji w Klubie.
3. Przewodniczący Komisji lub upoważniony przez niego inny członek Komisji, ma prawo brać udział w posiedzeniach Zarządu Klubu z głosem doradczym.

§ 29.

Do kompetencji Komisji Rewizyjnej Klubu należy:

- 1) kontrolowanie, przynajmniej raz w roku, działalności statutowej Zarządu Klubu, ze szczególnym uwzględnieniem działalności finansowo-gospodarczej oraz formułowanie wniosków i zaleceń pokontrolnych;
- 2) składanie na Walnym Zgromadzeniu Członków sprawozdań ze swojej działalności;
- 3) występowanie z wnioskiem o udzielenie absolutorium ustępującemu Zarządowi Klubu;
- 4) żądanie od Zarządu Klubu wyjaśnień w zakresie wniosków pokontrolnych;
- 5) rozpatrywanie odwołań w sprawie kar nałożonych przez Zarząd Klubu.

Kooptacja władz Klubu

§ 30.

1. W przypadku ustąpienia członków władz Klubu mogą one zastosować prawo kooptacji.
2. Liczba członków władz pochodzących z kooptacji nie może przekroczyć 1/3 ogólnej liczby członków pochodzących z wyboru na Walnym Zgromadzeniu Członków.

Rozdział V

Terenowe jednostki organizacyjne

§ 31.

1. Klub może posiadać terenowe jednostki organizacyjne.
2. Jednostką organizacyjną jest sekcja sportowej gry karcianej albo innych gier umysłowych.

Tworzenie terenowych jednostek organizacyjnych

§ 32.

1. Jednostkę terenową – sekcję określonej gry karcianej albo innej gry umysłowej mogą tworzyć wyłącznie członkowie Klubu.
2. Sekcję tworzy się poprzez zgłoszenie do Zarządu Klubu na stosownym, opracowanym przez Zarząd Klubu formularzu „Zgłoszenie sekcji”, z podaniem funkcji: przewodniczącego, zastępcy przewodniczącego i sekretarza sekcji oraz miejsca rozgrywania turniejów sportowych z jednoczesnym opłaceniem na dany rok składek członkowskich na rzecz Klubu.

Rozdział VI

Wyróżnienia, nagrody i postępowanie dyscyplinarne

§ 33.

1. Członkom Klubu za wzorowe wypełnianie zadań i obowiązków oraz za osiągnięcia sportowe przyznawane są następujące wyróżnienia i nagrody:
 - 1) pochwały ustne i pisemne;
 - 2) nagrody rzeczowe i pieniężne;
 - 3) dyplomy i odznaki honorowe.
2. Wyróżnień i nagród udziela Zarząd Klubu.
3. Udzielanie wyróżnień i nagród powinno mieć charakter uroczysty.

§ 34.

1. Członkom Klubu, którzy swym nagannym postępowaniem przynoszą ujmę dla Klubu, nie przestrzegają obowiązujących zasad podczas rozgrywek sportowych oraz nie przestrzegają norm etycznych, w tym fair-play obowiązujących sportowców, może być udzielona kara w postaci:
 - 1) wytknięcia nagannego postępowania;
 - 2) upomnienia;
 - 3) nagany;
 - 4) dyskwalifikacji na okres do sześciu miesięcy;
 - 5) wykluczenia z Klubu.

2. Udzielenie kary powinno być poprzedzone wnikliwym postępowaniem wyjaśniającym.
3. Udzielona kara powinna spełniać głównie aspekty wychowawcze.
4. Ukarany może się odwołać do Komisji Rewizyjnej Klubu w terminie 14 dni od decyzji Zarządu Klubu.

Rozdział VII

Majątek i fundusze

§ 35.

Majątek Klubu mogą stanowić:

- 1) nieruchomości;
- 2) ruchomości.

§ 36.

1. Źródłami powstania majątku Klubu są:

- 1) składki członkowskie i wpisowe;
- 2) darowizny i zapisy;
- 3) wpływy z działalności statutowej Klubu;
- 4) dotacje na zadania zlecone lub powierzone przez samorządy lub organy rządowe.

2. Składki członkowskie powinny być wpłacone do końca pierwszego kwartału każdego roku.

3. Wpisowe wpłaca się przy składaniu deklaracji.

§ 37.

1. Dla oświadczenia woli jak również wszelkich pism w przedmiocie praw i obowiązków majątkowych wymagane są podpisy dwóch upoważnionych członków Zarządu Klubu, w tym: prezesa lub wiceprezesa.

2. Dla ważności innych pism lub dokumentów wymagany jest podpis prezesa Zarządu lub upoważnionego przez niego – na piśmie – wiceprezesa.

Rozdział VIII

Zmiana statutu i rozwiązanie Klubu

§ 38.

1. Zmiany Statutu Klubu wymagają uchwały Walnego Zgromadzenia Członków i zatwierdzenia przez władzę rejestracyjną.
2. Uchwalenie Statutu lub jego zmiana oraz podjęcie uchwały o rozwiązaniu Klubu wymaga 2/3 głosów przy obecności co najmniej połowy (50 +1) uprawnionych do głosowania.
3. Podejmując uchwałę o rozwiązaniu Klubu Walne Zgromadzenie Członków ustala likwidatora Klubu oraz określa sposób przeprowadzenia likwidacji i przeznaczenia majątku Klubu.
4. W sprawach dotyczących rozwiązania i likwidacji Klubu, nie uregulowanych w Statucie mają zastosowanie odpowiednie przepisy ustawy z dnia 7 kwietnia 1989 r. Prawo o stowarzyszeniach (Dz. U. z 2001 r. Nr 70, poz. 855, z późn. zmianami).

Statut zawiera osiem rozdziałów i trzydzieści osiem paragrafów.

Zatwierdzono na I Zebraniu Programowo-Wyborczym GKSGKiU „Kontra” w dniu 04.04. 2013 r.